| Bộ dữ liệu | Độ dài TB của giao dịch | Số lượng mục | Số lượng giao dịch |
| --- | --- | --- | --- |
| Chess | 37 | 76 | 3,196 |
| Mushroom | 23 | 119 | 8,124 |
| Accidents\_10% | 34 | 469 | 34,018 |
| Connect | 43 | 130 | 67,557 |

Bốn bộ dữ liệu trên được tải xuống từ thư viện khai thác dữ liệu SPMF [1]. Bộ dữ liệu Chess và Connect xuất phát từ các bước trong trò chơi. Bộ dữ liệu Mushroom chứa các loài nấm khác nhau và các đặc điểm của chúng. Bộ dữ liệu Accidents bao gồm dữ liệu tai nạn giao thông (đã được ẩn danh). Tương tự như nghiên cứu của Lin và cộng sự [5], bộ dữ liệu được sử dụng cho các thí nghiệm Accidents\_10% chỉ chứa 10% của toàn bộ bộ dữ liệu.

Trong tất cả các thí nghiệm, kích thước quần thể được đặt thành 20, try\_number được đặt thành 3 và tiêu chí kết thúc được đặt là 10.000 lần lặp. Hơn nữa, VD được đặt thành một giá trị cụ thể cho mỗi bộ dữ liệu, bằng công thức:

(12)

với là số nguyên lớn nhất nhỏ hơn hoặc bằng .